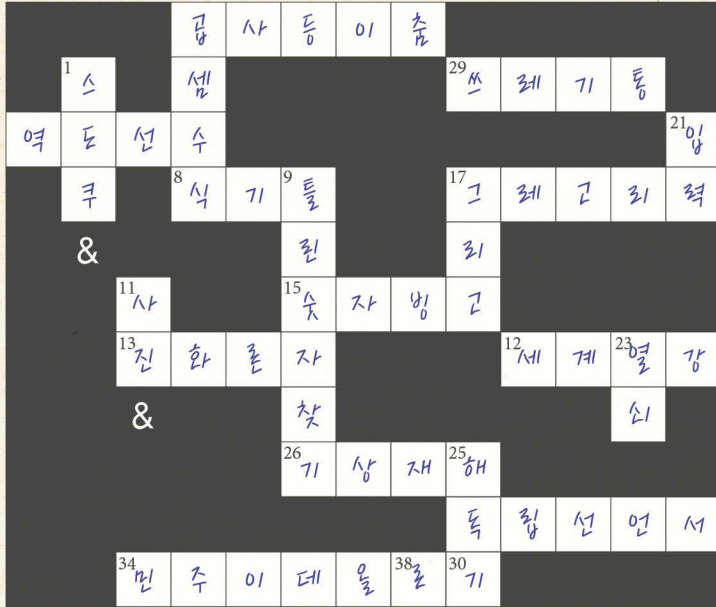
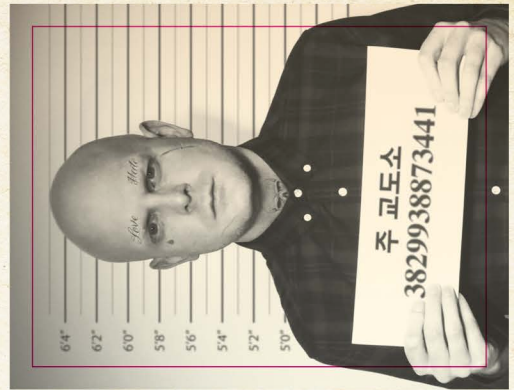


십자말풀이



12	38	29	30
?	?	?	?



물론 이런 원초적인 아이디어의 게임에도 호불호는 갈린다. 이런 게임들은 소통 과정에서 그림 실력보다는 재치 있는 발상으로 제약을 극복하도록 유도하고 있는데, 그림 실력이 아무리 뛰어난 사람이라도 그림 기술만으로 '주식시장'이나 '엄마의 마음'을 표현하는 것은 쉽지 않은 일이다. 괴말게말 그려도 재치 있는 발상의 그림이 있을 수 있고, 그걸 보고 알아맞히는 센스쟁이와의 이심전심을 맛본다면 드로잉 게임의 매력을 충분히 느낄 수 있다. 하지만 이런 종류의 게임을 경험해보지 않은 사람은, 드로잉 게임을 '그림 실력이 점수로 표현되는 게임'으로 오해하기 쉽다. 물론 어떤 드로잉 게임들에는 그림 실력이 중요하게 반영되기도 하지만, 모두 그렇지는 않다.

스도쿠

게임 방법: 사각형의 가로와 세로줄에 1에서 9까지의 숫자를 한 번씩만 써서 모든 숫자를 채우십시오. 가로·세로 3칸으로 된 작은 사각형 안에도 1에서 9까지의 숫자가 겹치지 않아야 합니다.

6	9	1	3	5	8	2	7	4
3	5	8	2	7	4	6	9	1
2	7	4	6	9	1	3	5	8
9	6	3	1	8	6	7	4	2
1	8	5	7	4	2	9	6	3
7	4	2	9	6	3	1	8	5
5	1	6	8	3	9	4	2	7
8	3	9	4	2	7	5	1	6
4	2	7	5	1	6	8	3	9

우리는 잘 커뮤니케이션하지만 인류는 문화적으로 진화해 전 세계적으로 퍼져 있다. 더 많은 정서적 교감은 문화를 발전시켰고, 선 도구의 역할을 문자에

켜 도구로서 그림은 최소한 하나는 문화적인 상징을 담고 있다. 그리고 발명했다는 것이고, 또 그림이나 몸짓 커뮤니케이션이라는 것이다.

알림:

제 9회 정기 양자 수학 및 시간 조작 이론 학술 발표회를 개최합니다

(양수시학회)

수강

수감자 번호

3829938872441

양수시학회

$$\begin{array}{r} 23 \\ \times 5 \\ \hline 151 \end{array}$$